



in het kort



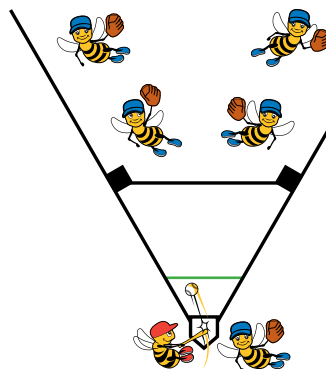
Bee there!

BeeBall rules!

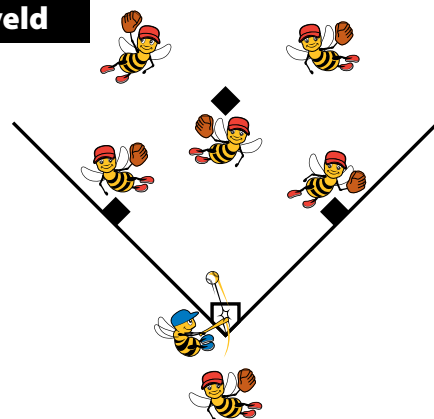
Rookie League

Major League

Speelveld



Gelijkzijdige driehoek
Honkafstand: 15 m
4 of 5 spelers



Vierkant
Honkafstand: 18.30 m
6 t/m 9 spelers

Spelverloop

Slagpartij

Sla de bal

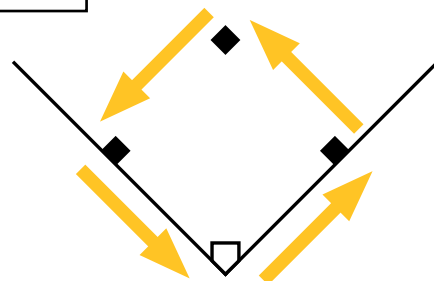
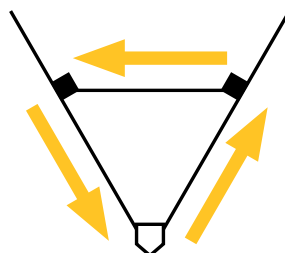


vanaf een slagstatief
door de coach van 3-5 m opgegooid



door de coach van 5-8 m opgegooid

Honklopen



Honklopen

Rookie League & Major League

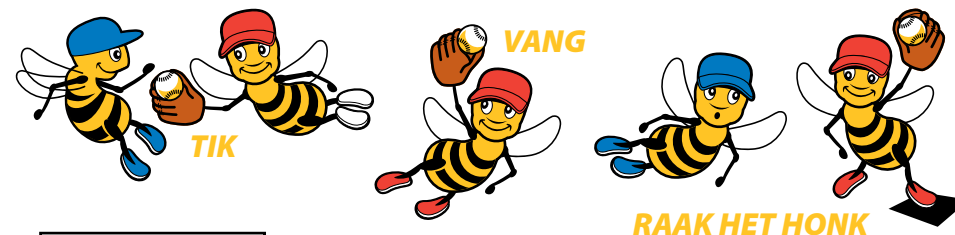
De honkloper raakt de honken in de juiste volgorde aan en scoort een punt op de thuisplaat

- 1 loper per honk
- de loper mag het honk verlaten als de slagman de bal raakt

Veldpartij

De veldpartij verhindert dat de slagpartij punten scoort, door ze uit te maken:

- TIK met de bal een loper tussen de honken
- VANG een goed of fout geslagen bal (Rookie League: en scoor daarmee meteen een punt)
- RAAK HET HONK, in bezit van de bal, als de loper gedwongen wordt daar naar toe te rennen



Spel bevroren

De veldpartij verhindert dat een loper naar het volgende honk gaat door de voorste honkloper OP het honk met de bal aan te tikken, waardoor de honklopers:

- blijven staan op het honk
- hun poging om naar het volgende honk te komen opgeven

Daarmee is het spel bevroren

Wisselen

Alle spelers slaan 1 keer
Plus 1 extra slagman



Reminders!

- Spelplezier voor beide teams staat voorop!
- Coaches bij de honken is niet nodig, kinderen kunnen het zelf!
- Fouten maken mag, daar leer je van!
- Laat kinderen kennis maken met elke positie!
- Minder spelers verhoogt de intensiteit en daarmee het spelplezier!
- Met 4 kinderen vorm je al een nieuw Rookie League team!



Voor specifieke spelregels per leeftijdsklasse en niveau verwijzen we naar de jeugdreglementen op www.knbsb.nl

BeeBall	Rookie League	Major League
Leeftijd	Advies: t/m 8 jaar (officieel: t/m 10 jaar)	t/m 12 jaar
Vaardigheid	Beginners	Gevorderden
Speelveld	Driehoek van 60 graden Honkafstand: 15 m (±17 stappen) Werpplaat: 3-5 m (±4-6 stappen)	Vierkant Honkafstand: 18.30 m (±20 stappen) Werpplaat: 5-8 m (±6-10 stappen)
Materiaal	Soft-touch 8 inch bal. Aluminium, houten of kunststof knuppel.	Soft-touch 8,5 inch bal. Aluminium of houten knuppel.
Teamgrootte	4 tegen 4 of 5 tegen 5	6 tegen 6 t/m 9 tegen 9
Speelduur	Onderling overleg	Onderling overleg
In het spel brengen	Slagstatief (onbeperkt aantal pogingen) of Coach Pitch Kort , 3-5 m, 3 maal (herkansing: 1 maal vanaf het slagstatief)	Coach Pitch Lang , 5-8 m, 3 maal (herkansing: 1 maal Coach Pitch Kort, 3-5 m)
Vangbal	Slagman uit Spel dood: honklopers keren ongehinderd terug naar hun honk. <i>Veldpartij krijgt een punt!</i>	Slagman uit Spel levend: omgekeerde gedwongen loop. De looper mag pas het honk verlaten nadat de bal gevangen is.
Uitmaken	• Tikken • Vangbal • Gedwongen loop	• Tikken • Vangbal • Gedwongen loop
Spel bevroren	Het spel is bevroren als de voorste honkloper OP het honk met de bal is aangetikt. De overige honklopers mogen dan niet verder of moeten terug naar het laatst aangetikte honk.	Het spel is bevroren als de voorste honkloper OP het honk met de bal is aangetikt. De overige honklopers mogen dan niet verder of moeten terug naar het laatst aangetikte honk.
Wisselen	Alle spelers komen elke inning 1 keer aan slag, plus 1 extra slagman, waarbij de extra slagman zelf ook kan scoren.	Alle spelers komen elke inning 1 keer aan slag, plus 1 extra slagman, waarbij de extra slagman zelf ook kan scoren.



Voor meer informatie:

KNBSB

Postbus 2650

3430 GB Nieuwegein

T 030 7513 650

E info@knbsb.nl

I www.knbsb.nl

KNBSB



Connect to the game